



## Zeitfenster der Kunst

### Kartenspiel

Von: Cornelia Schmid

Was gibt es Schöneres, als spielend ein neues Wissensgebiet zu erforschen? Auch Kulturbanausen werden Freude an diesem Spiel haben. Es ist alleine oder in Gruppen spielbar.

Während des Spielens entwickeln sich «Epochenreihen» von den Höhlenmalereien bis zur Gegenwart. Am Spielende liegen pro Farbreihe (Epoche) je fünf repräsentative Bilder aus der Malerei, je zwei aus der Plastik sowie zwei Bilder aus der Architektur vor. Auf einen Blick wird dabei die Entwicklung der Kunst aus europäischer Sicht erkennbar.

Auf der Kartenrückseite befindet sich jeweils die Werkangabe, detailliertere Informationen zu jedem Bild werden zum kostenlosen Download zur Verfügung stehen. Dies ermöglicht es Lehrpersonen, ohne jeglichen Vorbereitungsaufwand Rechercheaufträge zu erteilen. Zu jeder Kulturepoche gibt es eine Zusammenfassung im Booklet.

Das Spiel besticht durch seinen didaktischen und pädagogischen Gehalt: Spielerisches Lernen findet statt, der Klassengeist wird positiv gestärkt durch das Gruppenerlebnis, langwieriges Vorbereiten der Lehrkraft entfällt und sie kann sich den Lernenden widmen. Das Spiel richtet sich an Lehrpersonen von Berufsschulen, Gymnasien, des bildnerischen Gestaltens, der Weiterbildung sowie an Personen im Kulturbereich und an Kunstfreunde.

**None-Books** | 1. Auflage 2014  
ISBN 978-3-0355-0057-8 | hep verlag

**Erscheint im März 2014**

**CHF 44.00 / € 37,00**